



MOUNT COLUMBUS SCHOOL
DAKSHINPURI, NEW DELHI-110062
SESSION 2025-26
CLASS-VI
PT-I SYLLABUS

ENGLISH

NAME OF THE BOOKS: THE ENGLISH CRUISE
GRAMMOLOGY
P.P PUBLICATION PRACTICE BOOK
LITTLE WOMEN

TOPICS	ACTIVITIES
<u>THE ENGLISH CRUISE</u> 1. The Barmecide's Feast 2. <i>The Nightingale and The Glow-worm</i> <u>GRAMMOLOGY</u> 4. Nouns and kinds of Nouns <u>WRITING SKILLS</u> 26. Formal Letter <u>LITTLE WOMEN (Supplementary Reader)</u> 1. Mrs. March's four daughters 2. A letter from father	<ul style="list-style-type: none"> Design a Venn diagram illustrating the similarities and differences in the situational qualities and behaviors of the Barmecide and Schacabac on an A4-sized sheet. Create a bird migration collage by cutting and pasting pictures of five migratory birds on a map of India, illustrating their migration routes. Enhance the artwork using colored paper, feathers, and cotton for a 3D effect. Draft character sketches of Tom, Sid and Aunt Polly on an A4 sized sheet.

BLUE-PRINT

TIME: 90 Minutes

MARKS: 30

	1 Mark	2 Marks	5 Marks	Total	Percentage (%) weightage
SECTION A (5 Marks)					16.67
Unseen Passage	5			5	
SECTION B (13 Marks)					43.33
Formal Letter			1	5	
Grammar	8			8	
SECTION C (12 Marks)					40
Question & Answers		3		6	
RTC	4			4	
Value-Based Questions		1		2	
Total	17x1=17	4x2=8	1x5=5	30	100

हिंदी

पुस्तकों के नाम: हिंदी पाठ्यपुस्तक भाषा सेतु
हिंदी व्याकरण एवं रचना
रंगमंच की कहानियाँ

पाठ का नाम	क्रियाकलाप
<p>हिंदी पाठ्यपुस्तक भाषा सेतु हिंदी व्याकरण एवं रचना पाठ 1. पाठ 1. भारत देश हमारा पाठ 1. भाषा, बोली, लिपि और व्याकरण... पाठ 2. वर्ण-विचार और उच्चारण अशुद्धियाँ पाठ 5. शब्द-संपदा पाठ 2. गोनू झा की बिल्ली पाठ 6. उपसर्ग पाठ 7. प्रत्यय पाठ 3 भारत रत्न: सचिन (पठन) पाठ 4. हँसते-हँसते जीना पाठ 4. शब्द विचार रंगमंच की कहानियाँ (पूरक-पुस्तिका) पाठ 1. होमवर्क का पहाड़ पाठ 2. दो सखियाँ (पठन) लेखन चित्र-वर्णन अनुच्छेद-लेखन अपठित बोध</p>	<ul style="list-style-type: none">• भारत के मानचित्र पर अलग-अलग रंगों से पर्वतीय, मैदानी और पठारी क्षेत्रों को दर्शाना• कहानी पर आधारित एक छोटी फिल्म बनाना: वे दृश्य बनाएँ जहाँ लोग एक-दूसरे के साथ हँसते मुस्कराते हुए नज़र आ रहे हों (परिवार, दोस्त, प्रकृति, खेल आदि।)• पोस्टर निर्माण: विषय: "हँसी सबसे बड़ी दवा है" वे दृश्य बनाएँ जहाँ लोग एक-दूसरे के साथ हँसते-मुस्कराते हुए नज़र आ रहे हों (परिवार, दोस्त, प्रकृति, खेल आदि)।

प्रश्न-पत्र का प्रारूप

समय: 1 घंटे

पूर्णांक: 30

क्रम संख्या	पाठ्य क्रमानुसार इकाइयां	इकाई पर आवंटित अंक	अंक वार प्रश्नों की संख्या			कुल प्रश्न	प्रतिशत
			1 अंक	2 अंक	5 अंक		
1	अपठित गद्यांश	7	3	2	- -	1	23.33
2	व्याकरण परिचय पाठ 1. भाषा, बोली, लिपि और व्याकरण पाठ 2. वर्ण-विचार और उच्चारण अशुद्धियाँ पाठ 4. शब्द विचार पाठ 5. शब्द-संपदा पाठ 6. उपसर्ग पाठ 7. प्रत्यय	6	1 2 1 1 1		-	1	20
3	पाठ्यपुस्तक पाठ 1. भारत देश हमारा पाठ 2. गोनू झा की बिल्ली पाठ 4. हँसते-हँसते जीना रंगमंच की कहानियाँ (पूरक-पुस्तिका) पाठ 1. होमवर्क का पहाड़	8 4		2 2 2		2	40
4	लेखन चित्र वर्णन/अनुच्छेद-लेखन	5	-		1	1	16.67
5	योग	30	1X9 =9	2X8= 16	5X1=5	05	100

संस्कृत

पुस्तक का नाम- अमृतम् संस्कृत पाठमाला (प्रथम: भाग)

पाठ का नाम	क्रियाकलाप
अमृतम् संस्कृत पाठमाला (प्रथम: भाग) पाठ 1 पुनरावृत्ति: पाठ 2 अकारान्त पुल्लिङ्ग पाठ 3 आकारान्त स्त्रीलिङ्ग: व्याकरण बालक शब्द रूप (अकारांत पुल्लिङ्ग) 'गम्' (गच्छ) धातु रूप (लट् लकार, लृट् लकार) संख्यावाचक शब्दाः (01-20) खगानां नामानि पशूनां नामानि अव्यय अपठित गद्यांशम् चित्र वर्णन / संवाद लेखन	शब्द पुनरावृत्ति खेल – शिक्षक कोई शब्द बोलेंगे, विद्यार्थी लिंग वचन और पुरुष के आधार पर उसकी पहचान करेंगे। शब्द-पहेली – अकारान्त पुल्लिङ्ग शब्दों की सूची देकर उनसे शब्द पहेली बनाना। शब्द-माला खेल – एक विद्यार्थी आकारान्त स्त्रीलिङ्ग शब्द बोलेगा, दूसरा उससे संबंधित शब्द जोड़ेगा। संस्कृत में मेरा चिड़ियाघर - प्रत्येक विद्यार्थी को अपना कल्पनाशील चिड़ियाघर (Zoo) बनाना होगा और उसमें कम से कम 5 पक्षियों और 5 पशुओं को शामिल करना होगा। चित्रसहित उनके संस्कृत में नाम और वाक्य बनाने होंगे।

प्रश्न-पत्र का प्रारूप

समय: 90 मिनट

पूर्णांक: 30

क्र म सं ख्या	पाठ्य क्रमानुसार इकाइयां	इकाई पर आवृत्ति अंक	अंक वार प्रश्नों की संख्या				कुल प्रश्न	प्रतिशत (100%)
			1 अंक	2 अंक	3 अंक	4 अंक		
1	अपठित गद्यांश	4				1	1	13.33
2	व्याकरण <ul style="list-style-type: none"> बालक शब्द रूप (अकारांत पुल्लिंग) 'गम्' (गच्छ) धातु रूप (लट् लकार, लृट् लकार) संख्यावाचक शब्दाः खगानां नामानि / पशूनां नामानि अव्यय 	2 3 3 3 3		1	1 1 1 1		5	46.67
3	पाठ्यपुस्तक पाठ 1 पुनरावृत्ति: पाठ 2 अकारान्त पुल्लिंग पाठ 3 आकारान्त स्त्रीलिंग:	3 3 3			1 1 1		3	30
4	संवाद लेखनं	3			1		1	10
	योग	30		2X1=2	3X8=24	4X1=4	10	100

MATHEMATICS

NAME OF THE BOOK: MATHS MASTER

CHAPTERS	ACTIVITIES
CH-1 Knowing Our Numbers	Role play based on Indian Place Value Chart.
CH-2 Whole Number	Properties of whole numbers with flash cards.
CH-12 Basic Geometry	Clock Geometry activity to understand the concept of angles.

BLUE-PRINT

TIME: 90 Minutes

MARKS: 30

S. No.	Name of the Chapters	Objective Questions (1Mark)	Very Short Questions (2Marks)	Short Questions (3Marks)	Source Based Questions (4Marks)	Long Questions (5Marks)	Total Marks	Percentage (%) Weightage
1	CH-1 Knowing Our Numbers	1	3	1	1	-	14	46.66
2	CH-2 Whole number	2	2	-	-	-	6	20
3	CH-12 Basic Geometry	2	-	1	-	1	10	33.33
	Total	5x1=5	5x2=10	2x3=6	1x4=4	1x5=5	30	100

SCIENCE

NAME OF THE BOOK: SCIENCE ERA

CHAPTERS	ACTIVITY / EXPERIMENT
CH- 2 Components of Food	<p><u>ACTIVITY</u></p> <ul style="list-style-type: none"> * Make flash cards on the different nutrients, their sources and importance. * Create a short story on healthy eating habits and its impact. * Create a food pyramid collage using pictures from magazines or hand-drawn illustrations. * Group activity- Role play as a doctor and a patient or doctor's interview describing the diseases, causes, symptoms and sources of various nutrients.
CH- 12 Electricity And Circuits	<p><u>Experiment</u> – To test the presence of starch, protein and fat in the given food samples.</p> <p><u>ACTIVITY</u></p> <ul style="list-style-type: none"> * Discuss about the electricity, what is its importance and electric current. * Role play on the various components of electric circuit. * Make a working model of fan, toy using simple electric circuits. <p><u>Experiment</u> – To test the given materials as conductors or insulators using a simple electric circuit.</p>

CH 1: FOOD: WHERE DOES IT COME FROM? (Will be covered through activity and combined with Ch - 2 components of food in PT-I)

BLUE-PRINT

TIME: 90 Minutes

MARKS: 30

S.No.	Chapters	MCQs/Very Short Questions (1 Mark)	Short Questions (2 Marks)	Source based Questions (4 Marks)	Long Questions (5 Marks)	Total Marks	Percentage (%) Weightage
1	CH-2 Components of Food	3	3	1	-	13	43.33
2	CH-12 Electricity And Circuits	4	2	1	1	17	56.67
	TOTAL	1x7=7	2x5=10	4x2=8	5x1=5	30	100

SOCIAL SCIENCE
BOOK – AWARENESS SOCIAL SCIENCES (SUMAN GUPTA)

CHAPTER	ACTIVITIES
Ch-1 Locating places and Reading Maps Ch-8, Family and Community	Draw the conventional symbols of a map on an A4 size sheet using colourful sketch pens. Make DIY family puppets with the help of waste materials and play dough.
ACTIVITY BASED Ch- 7 Unity in Diversity	 Make a brochure/ collage showing diversity in our country through food, festivals, dresses and dance forms.

BLUR-PRINT

TIME: 90 Minutes

MARKS: 30

S . N o .	Name of the Chapters	MCQs (1Mark)	Very Short Answer (2Marks)	Short Answer (3Marks)	Source Based Answer (4Marks)	Long Answer (5Marks)	Total Marks	Percentage (%) Weightage
1	Ch-1 Locating places and Reading Maps	2	2	1	1	-	13	43.33
2	Ch-8, Family and Community	3	1	1	1	1	17	56.66
	Total	5×1 = 5	2×3 = 6	3×2 = 6	4×2 = 8	1×5=5	30	100

ARTIFICIAL INTELLIGENCE

NAME OF THE BOOK: ARTIFICIAL INTELLIGENCE

UNIT/TOPIC	ACTIVITY/PRACTICAL
Unit 1: What is Intelligence?	<ul style="list-style-type: none">• Activity 1: NeuroEvolution with Flappy Bird<ul style="list-style-type: none">○ Link: Flappy Bird AI Challenge• Activity 2: Assessing Multiple Intelligences<ul style="list-style-type: none">○ Link: Multiple Intelligences Quiz• Activity 3: Analyzing Intelligence in Animals<ul style="list-style-type: none">○ Link: National Geographic Animal Intelligence• Activity 4: Exploring AI in Animal Behavior<ul style="list-style-type: none">○ Link: AI and Animal Behavior Games• Activity 5: Creating a Mind Map of Intelligences<ul style="list-style-type: none">○ Link: Mind Map Tools

BLUE-PRINT

TIME: 60 Minutes

MARKS: 15

Unit	Objective Type Questions (1 Mark)	Short Answer Type Questions (2 Marks)	Long Answer Type Questions (4 Marks)	Total
Unit 1: What is Intelligence?	5	3	1	9
Total Marks	1x5=5	2x3=6	4x1=4	15 Marks

INFORMATION TECHNOLOGY

NAME OF THE BOOK: DECODE IT

Chapter	Activity/Practical
Ch 1 Algorithm and Flowchart	<ul style="list-style-type: none">• Create a flowchart to find the area of a circle. (https://www.smartdraw.com)• Write algorithms to calculate the sum of three numbers.• Write algorithms to find out if a given number is odd or even• Draw flowchart in MS Word to finding the amount payable for 75 items with 12% discount. Each item costs ₹ 5.• (https://www.mymap.ai/ai-flowchart-maker)
Ch 3 MS PowerPoint : Animation and Transition	<ul style="list-style-type: none">• Tell a Story with Animations• Animated Quiz Game (Click here to Explore the Details)

BLUE-PRINT**TIME: 60 Minutes****MARKS: 15**

Chapter Name	Objective Type Questions	Short Answer Type Questions	Long Question	Total Questions
	1 Mark Each	2 Marks Each	4 Marks Each	
Ch 1 Algorithm and Flowchart	2	1	1	4
Ch 3 MS PowerPoint : Animation and Transition	3	2		5
Total Marks	1x5=5	2x3=6	4x1=4	15 Marks

ARTS**BOOK – EXPLORING SPREAD COLOURS**

TOPIC	PAGE NO.
1. Basic knowledge of colours	03
2. Tints	04-05
3. Shades	06-07
4. Step by step still life	12-13
5. Flower	14-15
6. Vegetables	18-19

CRAFT

1. Paper Flower Making
2. Seed Art